

En PREMIERE et en TERMINALE STMG

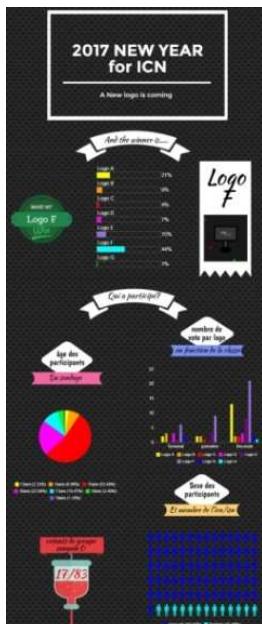


ENSEIGNEMENT FACULTATIF ATELIER I.C.N.

INFORMATIQUE ET CREATION NUMERIQUE INGENIERIE-ROBOTIQUE ET DEVELOPPEMENT WEB (2h00)



Parce que le Numérique est omniprésent dans le monde actuel, il est nécessaire pour les lycéens d'acquérir une **Culture numérique**. C'est pourquoi l'enseignement facultatif « Information et Création Numérique » est proposé aux élèves de **toutes les séries en Première et aux séries L, ES et STMG en Terminale**, quelles que soient leurs connaissances en informatique. Il n'est donc pas nécessaire d'avoir suivi l'enseignement d'exploration ICN en Seconde.



A raison de 2 heures par semaine, les élèves découvrent des activités de **Création Numérique** et de **Programmation** dans des champs disciplinaires variés (Arts, Lettres, Sociologie, Géographie...) par le biais d'activités guidées et de projets menés en autonomie.

Exemples d'activités :

- 🤖 Analyse de textes
- 🤖 Création de logos
- 🤖 Mini application « Livre dont vous êtes le héros »
- 🤖 Sites web
- 🤖 Modification d'images
- 🤖 Analyse statistique
- 🤖 Cartographie interactive
- 🤖 Robotique...



Logo programmé par un élève et choisi par ses camarades par un sondage

Par une expérience collective et partagée, les élèves passent de consommateur à **concepteur**, créateur et utilisateur de leurs objets informatiques (applications, œuvres, sites, analyses...).